

Taller de Programación de Sistemas CC207

NRC 07073

MARIA ELENA ROMERO GASTELU

2013-B Sección D02

Práctica #2

Alan Andrés Sánchez Castro 208697345

# Modificación de Clases

Ahora la lógica de la interfaz está separada de la lógica del Ensamblador.

Se añadió la clase ***Ensamblador***, la cual es llamada desde el inicio de la interfaz para cargar la tabla de operaciones y poder trabajar con ésta.

# Carga de la Tabla de Operaciones

La carga de la tabla de operaciones se hace de la siguiente manera: primero se abre el archivo, después se comienza a leer línea por línea, y cada línea la irá guardando en un mismo diccionario.

Este diccionario tiene la siguiente forma:

*tabop = {*

*'CODOP':{ #En CODOP irá el código de operación,  
#ej. ADCA, ADDB, etc*

*'operando':boolean,*

*'modos':{*

*'MODO':{ #En MODO irá el modo de direccionamiento,* #*ej. IDX, IDX1, etc*

*'codMaq':String,*

*'bCalculados':Int,*

*'bCalcular':Int,*

*'bTotal':Int*

*},*

*‘MODO’:{…},*

*…*

*}*

*},*

*’CODOP’:{‘operando’:boolean,’modos’:{…}},*

*‘CODOP’:{…},*

*…*

*}*

# Utilización de la Tabla de Operaciones

Después de cargar la tabla de operaciones, desde la interfaz se carga un archivo en la clase Ensamblador, y ésta le pasa a su vez cada línea de ese archivo a la clase Línea, donde se evalúan las propiedades de la línea (se guardan los valores de su Etiqueta, su Codop y su Operando).

Ya que se tiene esta información, la clase Ensamblador, en cada línea, evalúa si el CodOp de esa línea se encuentra en el diccionario *tabop*, y si lo encuentra, checa que la línea siga las reglas del CodOp (que pueda o no tener Operando), además de mandar a la interfaz la información necesaria (modos de direccionamiento, códigos máquina, bytes, etc).